

ACEERS CRAZY ARENAS ISLANDS



PC
CD-ROM
SOFTWARE

www.zallag.com



Índice

| | | |
|-----|------------------------------|---|
| 1. | Presentación del juego | 2 |
| 2. | Requisitos de sistema | 2 |
| 3. | Los mandos..... | 2 |
| 3. | Cajas de bonos..... | 3 |
| | Lata de vitaminas..... | 3 |
| a. | El chicle..... | 3 |
| b. | La bomba | 3 |
| c. | El jaboncillo | 3 |
| d. | El todo poderoso | 3 |
| e. | El piloto automático | 4 |
| f. | El escudo..... | 4 |
| 4. | Puck Hunt | 4 |
| 5. | Hot Potato | 4 |
| 6. | Tótem | 4 |
| 7. | Hell's Peak | 5 |
| 8. | Taki's Castle | 5 |
| 9. | Multijugador..... | 5 |
| a. | Crear un servidor..... | 5 |
| b. | Unirse a una partida | 5 |
| c. | Lan (red local) | 5 |
| d. | Wan (por Internet) | 5 |
| e. | Inicio de la carrera | 5 |
| 10. | Créditos | 6 |

1. Presentación del juego

En arenas totalmente anormales y en coches alucinantes, afronta a tus adversarios en 5 minijuegos. Deberás ser rápido y preciso con tu arma para eliminar a tus contrincantes.

2. Requisitos de sistema

Requisitos mínimos

Sistema operativo: Windows XP SP1

Procesador: 1,4 GHz

RAM: 512MB

Tarjeta gráfica: GeForce 6600GT o ATI X600Xt VRAM con 256 MB VRAM

DirectX 9.0c

Configuración recomendada

Sistema operativo: Windows XP SP3

Procesador: 2.5 GHz

RAM: 1GB

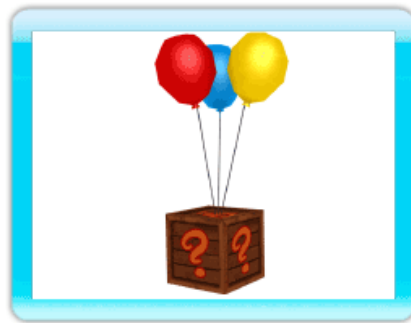
Tarjeta gráfica: GeForce 8600GT o HD2600

DirectX 9.0c

3. Los mandos

- Avanzar: Q o flecha hacia arriba
 - Frenar, marcha atrás: S o flecha hacia abajo
 - Girar a la derecha: D o flecha hacia la derecha
 - Girar a la izquierda: A o flecha hacia la izquierda
 - Disparar: botón izquierdo del ratón
 - Cargar: sacudir el ratón
 - Utilizar un bono: botón derecho del ratón
 - Pausa: Esc.
-

3. Cajas de bonos



Al coger una caja de bono, obtendrás aleatoriamente uno de estos:

Lata de vitaminas



Al activarse este bono, el coche acelera fuertemente.

a. El chicle



El chicle se suelta detrás del coche. Cuando un coche pasa por encima su velocidad máxima es reducida de modo considerable durante algunos segundos.

b. La bomba



La bomba se suelta detrás del coche. Cuando un coche pasa por encima ¡explota!

c. El jaboncillo



El jaboncillo se suelta detrás del coche. Cuando un coche pasa por encima, el coche se bambolea hacia la derecha y a la izquierda.

d. El todo poderoso



Al activarse este bono, el arma no tiene más tiempo de recarga y puede disparar continuamente. Además, todas las armas de los adversarios son desactivadas.

e. El piloto automático



Al activarse este bono, el coche es imparable: acelera enérgicamente y es pilotado automáticamente durante algunos segundos.

f. El escudo



Al activar el escudo, el jugador está protegido contra los ataques y los bonos durante algunos segundos.

4. Puck Hunt

Este modo se desarrolla en un campo de hockey simplificado. Se distribuyen los pilotos en 2 equipos, uno azul y otro rojo. Al principio de la partida, el disco estará en el mediocampo. Para coger el disco, basta pasar por encima. Para robar el disco a tu adversario, tendrás que chocarle. ¡El disco cambia de mano y te pertenecerá! Cuando uno de los pilotos que tenga el disco sufre daños, el disco es lanzado al suelo hasta que sea recogido. Cuando tengas el disco, tu arma adquiere otra función: el puntero te sirve de mira. La fuerza del lanzamiento depende del indicador de poder del arma. Para proteger tu portería, puedes colocar bonos delante de esta. Los bonos “bomba”, “jaboncillo” y “chicle” procuran el mismo efecto al disco que a los coches. El objetivo del juego es marcar más goles que tus adversarios en el tiempo establecido.

5. Hot Potato

Al inicio de la partida, la bomba aparece de manera aleatoria en uno de los coches. El jugador que tiene la bomba es invencible y su velocidad punta aumenta. El jugador debe pasar la bomba a uno de sus adversarios chocando con él. Cada vez que la bomba explota, un jugador es eliminado. A continuación, la bomba es puesta en otro coche de manera aleatoria. El último gana la mano. La partida es de 3 manos.

6. Tótem

Este modo se desarrolla en un recinto cerrado en forma de laberinto. En la arena hay un tótem. Para recuperar el tótem basta pasar por encima. Para robar el tótem a tu adversario, tendrás que chocarle. ¡El tótem cambia de mano y te pertenecerá! Cuando uno de los pilotos que tenga el tótem sufre daños, el tótem es lanzado al suelo hasta que sea recogido. Para marcar puntos, el jugador deberá traer el tótem a su terreno. ¡El primer jugador que marque tres puntos gana la partida!

7. Hell's Peak

Este modo se desarrolla en un circuito sobre el mar. El nivel del agua sube desde que se inicia la carrera. El objetivo de este minijuego es llegar a la cima antes de que el agua alcance al jugador. La partida se termina cuando todos los jugadores han logrado llegar a la cima (y en ese caso, el orden de llegada determina al ganador) o cuando 3 jugadores caen en el océano (el último que se encuentre en la pista gana).

8. Taki's Castle

Se cuenta un punto cuando un jugador alcanza a otro coche con un proyectil lanzado con todas sus fuerzas. La partida se termina cuando un jugador obtiene 10 puntos.

9. Multijugador

Cuando un jugador selecciona una partida multijugador, puede elegir entre crear una partida o unirse a una partida.

a. Crear un servidor

Cuando el jugador crea una partida, aparecerá una pantalla de espera de jugadores conectados. Al conectarse todos los jugadores, podrá iniciarse la partida. A continuación, se configura la partida y se elige el modo de juego. Al llegar a la etapa de selección de personaje, todos los jugadores deberán escoger un coche. ¡Cuando todos estén listos, lanza la partida!

b. Unirse a una partida

Cuando el jugador hace clic en “unirse”, la página de conexión aparece. La dirección del servidor deberá ser suministrada. Al conectarse, un mensaje de espera de configuración del servidor aparece. La página de selección de personaje aparece una vez que el modo de juego haya sido configurado. Cuando todos los jugadores hayan finalizado de elegir sus coches, el servidor valida la carrera.

c. Lan (red local)

Para obtener la dirección IP para crear un servidor, ve al menú “Inicio”, elige “accesorios” luego “emulador de terminal”. Una vez el programa abierto, escribe “ipconfig” y obtendrás la dirección IP que comunicarás a los demás jugadores.

d. Wan (por Internet)

Para obtener la dirección IP para una partida por Internet, consulta uno de los diferentes sitios que te permiten obtenerla (por ejemplo <http://whatismyipaddress.com/> - sitio en inglés) que comunicarás a los demás jugadores. Si su red privada utiliza un enrutador, deberá redirigir el puerto 33334 hacia su IP local para que los jugadores por Internet puedan conectarse.

e. Inicio de la carrera

Luego de haber cargado el modo de juego, espera que los demás jugadores estén en juego. El servidor lanzará la carrera una vez terminado el proceso.

10. Créditos

Racers' Islands – Crazy Arenas

Original concept by Zallag.

Artefacts Studio

| | | |
|---|--|---|
| CEO Bruno Chabanel | Technical Director Cédric Guérin | Gameplay Programmers Laurent kargul Rémy Leclaire Jérôme Piernot Marius Ibanez-Esteban |
| Administration Hélène Cardon Guy Charvet | Lead Artist David Frappaz | |
| Business Developer Lubna Cecillon | Lead Programming Christophe Lallement | Lead Game and Level Designer David Gagnerot |
| Game Director Bruno Chabanel | Artists Frédérique Morihain Christophe Goudot Sébastien Blin | Game designers Sofian Dahmani Clémentine Bonnet |
| Producer Sébastien Aprikian | Engine Programmer Christophe Lallement Jérémy Cieslak | Sound Designer Martin Collet |
| Artistic Director Sébastien Alzamora | AI and Physics Programmer Benjamin Levy | Tester David Seigneret |

Zallag Publishing

| | | |
|--|------------------------------------|--|
| CEO Christelle Chandavoine | Producer Nicolas Danière | Product Manager Olivier Vermeille Benjamin Mouliets |
| Managing Director David Costarigot | Tester Julien Pellet | Artist Alexandra Comiti |

© 2010 Zallag. Todos los derchos reservados. Zallag y el logo Zallag son marcas de Zallag S.A.S.
Racers' Islands - Crazy Arenas y el logo Racers' Islands - Crazy Arenas son marcas registradas de Zallag S.A.S.

RACERS' CRAZY RACERS **ISLANDS**



PC
CD-ROM
SOFTWARE



www.zallag.com

GODS

— VS HUMANS —

